# gusuku Customine カスタマインの歩き方





# はじめに(この冊子の目的)

使いこなすととても便利な gusuku Customine (以降カスタマインと表記)。しかし、実現でき ることが多すぎるがゆえに使っていただいているお客様より「難しい」というお声をいただくことも あります。そこで、実際に役立つカスタマイズを作成しながらカスタマインの使い方にも慣れていた だくための教材を用意しました。

この冊子では視認性をあげるカスタマイズを中心に、現在カスタマインにある「やること」が、ど のような「条件」設定をすれば実現可能かについて、具体例をあげてご紹介していきます。

現在使用されているカスタマイズまたは、これから作成しようとされているカスタマイズにこの冊 子で得た情報をプラスすることによって、より便利で操作する人にわかりやすい画面のカスタマイズ が実現できることでしょう。

#### この冊子で理解できること

- 1. 装飾を施すことができるカスタマインの「やること」
- 2. 特定の条件で装飾を施す方法

# 目次

- はじめに理解していただきたいこと ------4p
- 2. 実例に学ぶカスタマイズ作成のポイント ------11p
  - 2.1. 入力例の表示、入力内容の説明 ------11p
  - 2.2. フィールド装飾の色々 ------12p
  - 2.3. タブの作り方・使用方法 -----17p
- 3. 上手く行かないときの試行錯誤の方法 ------23p

# 1. はじめに理解していただきたいこと

### 1-1. カスタマインの基本的な構造

カスタマインの基本的な構造は「~の時に~ならば~する」を[やること]と <条件 > を組み合わせてという形で設定します。



この < 条件 > のドキュメント (<u>https://docs-customine.gusuku.io/ja/conditions/</u>) には「(追加 条件)」と記載されている一覧があります。これは「~ならば」に該当するもので、<条件を追加 > の箇所で指定します。

<条件>と<条件を追加>は指定する場所が違うのでご注意ください。

## 1-2. カスタマインで作成したカスタマイズが動く仕組み

カスタマインで作成したカスタマイズは、ユーザーの画面操作に基づいて動く仕組みとなっていま す。

#### 1-2-1. 画面ごとの特性

kintone にはいくつかの種類の画面があり、その画面ごとにできることが異なります。この画面ご との特性を理解することでよりスムーズにカスタマイズを作成できるようになります。

ー覧画面は表示が主な目的なので1レコード単位の編集しかできず、編集後は < 条件:一覧画面 を表示した時 > に該当しないのでカスタマイズが動作しません。また、一覧の編集画面以外の方法 で値を変更した場合はリロードしない限り表示は変わりません。

追加・編集画面はフィールド値を変更することが出来ますが、保存ボタンを押すまでは確定してい ないのでキャンセルボタンを押すと変更は破棄されます。

詳細画面は kintone の仕様ではフィールド値の更新は出来ないのですが、Customine が裏側でレ コード更新処理をする事でフィールド値を更新しています。この場合は一覧画面と同じく値は変わっ ていますが表示は変わらないのでリロードが必要になります。

#### 1-2-2. 同じやることでも画面によって動作が違う

例として、[やること:<u>フィールドに値をセットする</u>] というやること1つをとっても、以下のように違いがあります。

#### 追加画面の場合

フィールドに値がセットされて、表示も変わる

#### 編集画面の場合

フィールドに値がセットされて、表示も変わる

#### 詳細画面の場合

フィールドに値はセットされているが、表示は変わらない 表示を更新するためにはリロードする必要がある

#### 一覧画面の場合

画面に表示されている全レコードのフィールドに値がセットされて、表示は変わらない 表示を更新するためにはリロードする必要がある

ー覧画面の鉛筆を押した編集画面 編集状態になっているレコードのフィールドに値がセットされて、表示も変わる

フィールド値がリアルタイムに変わるのは、kintone での操作と同じく追加画面・編集画面のみということにご注意ください。

#### コラム:フィールド名とフィールドコード

kintoneの仕組みとして、フィールド値を参照する場合は「フィールドコード」を指定します。

kintoneのフィールドには「フィールド名」と「フィールドコード」があるのでご注意くだ さい。

簡単な見分け方としては、フィールド設定で上にあるのが「フィールド名」で下にあるの が「フィールドコード」です。

「フィールドコード」を明示的に指定しないと「文字列\_1行\_1」のようにどのフィールドを指 すのか判別しづらくなります。そのため、フィールド名と同じ名称をつけたり、「フィールド名 \_アプリ名」のようにフィールドコードからフィールド名を類推しやすい名前にしておくことを お勧めします。

<ul> <li>□ 文字列(1行)の設定</li> <li>&gt; ペルブ</li> <li>フイールド名* ※2列(11)         フイールド名を表示しない         □ 自動計算で5 @         □ 会気用品に下る         □ 金素         □ 金素         初期確     </li> <li>フイールドコード*         文字和(11-ビード*)         オャンセル     </li> </ul>		
アイールド名。         フイールド名。         アクリールド名を表示しない         日期計算する ()         クス病用にする         日の調査を指止する         文字数 (提取で知定)         印明確         フィールドコード *         アナーレビーレド         アナーンセン	□ 文字列(1行)の設定	(8)
フィールド名*         文字が(1前)         フィールド名を表示しない         自動計算する         会の環境を放上する         文字数(服数で加定)         日本         「初時値         フィールドコード*         文字列(1右)	2 MJ	
初期編 フィールドコード。 文字列_1日_ () キャンセンル 477	フィールド名・           文字列(157)           フィールド名を表示しない           自動計算する @           心療項目にする           他の療機を知止する           文字教(観察を知止する           文字教(観察な知上する	
フィールドコード* 文字列1日_② キャンセル	初時國	
キャンセル 位行	フィールドコード * 文字判_1行_ [2]	
	**>t0k	6677

#### 1-2-3. 自分が操作しているアプリでカスタマイズは動く

カスタマイズを作る際には「どのアプリで操作をしたときにカスタマイズを動かしたいか」を意識 して作成する必要があります。

先程の「フィールドに値をセット」だと、表示しているアプリのフィールドに対してセットされま すので、別アプリのフィールドにセットしたい場合は「やること」が変わります。(「レコードを更新 する(キーの値をフィールドで指定)」など)

#### コラム:これから「保存」するレコードのみが対象

カスタマインで作成したカスタマイズは、今後操作するときに適用されるものであるため、 過去に登録したレコードには適用されません。

例えば、レコード保存後にルックアップを自動更新するカスタマイズを作成したとしても、 レコードを1つずつ保存していかないとルックアップは更新されません。ですので、カスタマ イズ作成前に作成済みのレコードに対して更新しようとすると、大変な手間がかかり実用的で はありません。そのため別の仕組みで更新する必要があります。

ルックアップの場合は、ルックアップフィールドの値を更新すれば取得できるので、全レ コードを取得してルックアップフィールドだけを書き出せば可能です。また、CSV読み込みで 一括更新する方法でも可能です。

同じような話で、検索用文字列作成があります。これもレコード保存時に文字列を作成しま すが、過去のレコードは再保存が必要です。そして、検索文字列の場合はCSV読み込みでは作 成できないので、何らかのカスタマイズが必要になります。

本冊子では詳細な説明を記載しませんが、既に存在しているデータに対して検索用文字列の 生成を行いたい場合には、こちらのページをご参照ください。

大量のレコードを安全に処理する方法 : 検索文字列を作成する事例

(サポートサイトで「検索文字列を作成する事例」で検索してください)

https://support.gusuku.io/ja-JP/support/solutions/articles/36000268083

また、kintone にはユーザーの画面操作を通知する「イベント」という仕組みがあります。カスタ マインで作成したカスタマイズは基本的にはこの「イベント」に基づいて動きます。

#### 1-2-4. イベント

イベントとは、「ユーザーの画面操作したタイミングでプログラムを動かすための kintone の仕組 み」であり、一例として以下のようなイベントが定義されています

- 1, レコード追加画面を開いた時
- 2、プロセス管理のアクションを実行した時
- 3、フィールドの値が変わった時

kintone の「イベント」についての詳細は Cybozu developer Network をご確認ください。

(Cybozu developer Network 内「API ドキュメント」-「kintone API」-「kintone JavaScript API (イベント) 一覧」)

https://developer.cybozu.io/hc/ja/articles/360000361686

カスタマインにおける「条件」は主にこの「イベント」を日本語に置き換えたものです。また、より使い勝手を向上するために kintone のイベント以外のものも「条件」として利用が可能です。

カスタマイズを作成するときには「実現したいこと」とともに「どのイベント」でその処理を実行 したいかを意識し、「実現したいこと」→「やること」、「イベント」→「条件」に置き換えていただ くとスムーズにカスタマイズが作れます。

例)レコードー覧画面表示後に注意すべき案件を色を変えて目立たせたい

実現したいこと:案件を色を変えて目立たせたい イベント:レコード一覧画面表示後 ↓ やること:フィールド文字色を変更する 条件:一覧画面を表示した時

例)入力時にユーザーに警告を促すために特定のフィールドの背景色を変えたい

実現したいこと:背景色を変えて警告を促したい イベント:フィールド値変更 ↓ やること:フィールド背景色を変更する 条件:フィールドの値を編集して値が変わった時

また、イベントごとの特性や制約を理解することで、kintone の制約上実現できないことでも代替 手段を検討することができます。 kintone の制約によって実現できないことの例をあげますと、

- 1, kintone 側でイベントがない場合
- 2, イベントが発生しない場合
- 3, そのイベントでは実行できないカスタマイズの場合

などがあり、例えば「フォームブリッジでデータが登録されたことを契機にカスタマイズを動かしたい」という要件は、「2. イベントが発生しない場合」に該当するためカスタマイズが動きません。

また、上記以外でもファイルから読み込んだ際にもカスタマイズが動きませんが、これも kintone の特性によるものです。

### 1-3. 実行順序

カスタマインでアクションを作成すると、番号が自動的に付与されます。 これはアクション番号と呼ばれるもので、カスタマイズの実行順とは関係ありません。

全てのアクションは何かの「イベント」を起点に処理が開始され、 「他のアクションの実行が完了した時」や「確認・入力ダイアログで「OK」を押した時」などで繋がっ ている順に処理されます。

アクションの実行順を確認するにはアクショングラフを表示すると分かりやすいので、 カスタマイズ作成途中や作成後に表示して確認することをおすすめします。 よくあるのが、線で繋がっていないアクションの結果を参照したり、アクションの繋ぎ先を間違えて いるケースです。

特にアクションを複製した場合に設定を変え忘れているというケースは良くあります。

以下のように<条件:他のアクションの実行が完了した時>で同じアクション番号を指定したアク ションが複数ある場合は、並行して処理されます。



また、これら複数のアクションが全て終わった時に次のアクションを続ける場合は、<条件:他の アクションの実行が完了した時 > で全てのアクションを指定してください。



その他にも <条件:いずれかのアクションの実行が完了した時 > を使うと、指定したアクションのいずれかが完了した時にアクションが処理されます。

例えば、入力した金額によって処理を分ける場合などのように、どれか1つが実行されてその後は同 じ処理が続くような場合に使います。



# 1-4. 本書で使用する用語

本書ではカスタマインの画面や用語を以下のように記載します。

1 אגאיגאב	アクション		有効 へ
フィールドを無効化する	<ul> <li></li></ul>	画面・編集画面を表示した時	0
フィールド 会社名		一覧画面の鉛筆を押した時	筆を押した時は含め
やること		条件	
	条件	を追加	

#### アクション

カスタマインの設定における1単位です。「やること」と「条件」を組み合わせた1セットが1つ のアクションとなります。

#### やること

カスタマイン設定画面の左側で選択する「やること」は、本書では[やること:フィールドを無効 化する]のように記載します。

#### 条件

カスタマイン設定画面の右側で選択する「条件」は、本書では<条件:一覧画面を表示した時>の ように記載します。

#### 追加条件

「条件」の下部で「条件を追加」を選択して設定する「追加条件」は、本書では<追加条件:フィー ルド値が特定の値ならば>のように記載します。

#### アクション番号

カスタマイン設定画面で各アクション(設定)の左上の数字です。本書内で【アクション:1】と 記載した場合には、アクション番号1番の設定を指します。

1	コメント入力			
アクシ	ヨシ番号無効化する			?
		フィールド	会社名	

# 2. 実例に学ぶカスタマイズ作成のポイント

# 2-1. 入力例の表示、入力内容の説明

レコード入力時に、フィールドに何を入力すべきなのかがわかるようにするための入力例や説明を 吹き出し表示する機能がカスタマインには用意されています。

まず、フィールドに記入例を表示させておくカスタマイズとして、[やること:フィールドにプレー <u>スホルダーをセットする</u>]があります。これによって、以下のようにフィールド内に記入例を表示す ることが可能なため、何を入力すべきかが一目で認識できます。



レコード入力時において使用する「やること」であるため、レコード追加画面、レコード編集画面 のいずれかのみで使用可能となっています。<条件:<u>追加画面・編集画面を表示した時</u>>を使用した 上図のカスタマイズは以下の通りです。

16	コメント入力	有効	
	フィールドにプレースホルダーをセットする ?	追加画面・編集画面を表示した時 💡	
	フィールド         管轄コード           表示する文字列         90) OS-0001	ー覧画面の鉛筆を押した時 ない	
		条件を追加	

※ [やること:<u>フィールドにプレースホルダーをセットする</u>] はレコード一覧画面インライン編集 モードでは使用できないため「一覧画面の鉛筆を押した時」の設定を変更してもエラーが表示され、 使用することはできません。

プレースホルダーでは、入力を始めると表示されている文字列は消えますので、注意すべき内容を 確認しながら入力したいといった場合は、吹き出しを設定するカスタマイズ [やること:フィールド に吹き出しを設定する] を使用すると便利です。

	電話番号の入力は
	<u>(), )</u> 60, 10 ( ), 20
電話番	₹ 😢

これを実現するカスタマイズは以下の通りです。

17	לאלאב			有効	•••
	フィールドに吹き出しを設定する	0	[	追加画面・編集画面を表示した時 🥎	
	<b>フィールド</b> 電話番号 電話番号の入力は			一覧画面の鉛筆を押した時 ない	
	メッセージ <u>(ハイフン)</u> も入力してください		[	条件を追加	]

※フィールド名表示の枠に「?」アイコンが設定されるため、kintoneのフォーム設定で「フィールド名を表示しない」の設定をしているフィールドに対しては、吹き出しが表示されませんのでご注意ください。

### 2-2. フィールド装飾の色々

カスタマインではレコードの条件やプロセス管理のステータスなど様々な条件によって、文字や フィールドの色を変えたり、フォントを変えるなどの装飾を施すことができます。

レコードやフィールドに装飾を施す「やること」は様々な条件で実行することが可能ですが、使用 できない条件もあるため「やること」の制限事項については各ドキュメントをご覧ください。

#### 2-2-1. 一覧画面表示での装飾

表示が主な目的である一覧画面に装飾を施すことで、特定のフィールドやレコードが認識しやすく なり、一覧画面がより見やすくなります。

以下では、一覧画面の表示をした時に装飾を施す「やること」を用いて、実現したいことの例をい くつかご紹介します。

#### 例1)ステータスが上長確認中であるフィールド文字を赤太字にして文字を大きくする

	申請者	タイトル	合計金額	ステータス	作業者
	▲ 佐藤 花子	セミナー備品(第2回)	10000	上長確認中	▲ 高橋 健太
*	▲ 山田 太郎	送別会プレゼント	5000	差し戻し	▲山田 太郎
	▲ 佐藤 花子	セミナー備品(第2回)	120000	上長確認中	▲ 高橋 健太

これを実現するカスタマイズは以下の通りです。



[やること:フィールド文字色を変更する]、[やること:フィールドの文字を拡大縮小する] [やる こと:フィールドの文字を太字にする] を使用し、レコードのステータスの値が特定の条件の時に発 動させたいため、<追加条件:<u>ステータスが特定の値ならば</u>>を選択し、比較値に「上長確認中」を 指定します。

<注意点>

カスタマインに慣れている方は、条件が同じなので【アクション:1】でフィールド条件を設定す れば【アクション:2】、【アクション:3】の条件は<条件:<u>他のアクションの実行が完了した時</u>> で繋げればよいのでは?と思われるかもしれませんが、このケースでは、「他のアクションの実行が 完了した時」を使用することはできません。今回のように一覧画面で条件に合致したレコードのみに 処理を行いたい場合には、「他のアクションの実行が完了した時」を使用せずに、それぞれのアクショ ンごとに条件の設定をする必要があります。

例 2) 発注から納品までに、20 日間以上の日数がかかったレコードのフィールド(商品名称、発注日、 納品日)背景色を黄色にする

レコード番号	商品名称	受注日	発注日	納品日	納品先	
6	テレビ	2021-08-04	2021-09-15	2021-10-08	B店	/ 0
2	冷蔵庫	2021-09-01	2021-09-06	2021-09-27	B店	/ 0
1	パソコン	2021-09-01	2021-09-06	2021-09-20	A店	/ 0

これを実現するカスタマイズは以下の通りです。

<ul> <li>一覧画面を表示した時</li> <li>2つの日付を比較して条件を満たすならば</li> </ul>	ଡ଼ ଓ ଓ ଓ
2つの日付を比較して条件を満たすならば	880
条件 大きいか等しい(>=) <b>比較する日付(B)</b> = 発注日	
Bに対して加減する値 20	
計算内容(B) 〇日後	
	条件 大きいか等しい(==) 比較する日付(B) = 発注日 Bに対して加減する値 20 計算内容(B) ○日後

[やること:<u>フィールド背景色を変更する</u>] とく追加条件:<u>2つの日付を比較して条件を満たすな</u> <u>らば</u>>を使用します。

この条件では「比較する日付(A)」>=「比較する日付(B)」+20日という条件設定をし、該当レコードの各フィールドの背景色を指定の色に変更しています。

また、「比較する日付(A)」または「比較する日付(B)」のいずれか一方が空だった場合は、エラー にはなりませんが、条件は「満たされない」と判定されます。

例3) ログインユーザーと対応者が一致するレコードのフィールド背景色を水色にする

10	対応日時	対応者	顧客名	案件名	対応内容	商談メモ
	2018-07-31	▶ 高橋 健太	戸田ネットソリ…	戸田ネットソリ…	商談	現状の経費精算シス…
	2018-07-04	1 山田 太郎	金都運総研	金都運総研採用…	見積提示	概算見積もりを提示。
	2018-06-29	▲佐藤 花子	株式会社中川工業	中川工業採用管…	見積提示	概算見積もりを提示…
	2018-06-15	▲佐藤 花子	株式会社中川工業	中川工業採用管…	商談	ヒアリングを元に、…

これを実現するカスタマイズは以下の通りです。

コメント入力		有効へ
フィールド背景色を変更する	⑦ −覧画面を表示した時	0
顧客名, 部署名, 担当者名, フィールド   対応日時, 対応内容, 対応者 モ	件名。 商談×  ログインユーザーが指定のユーザーならば	8 8 9
e 📃	各性友论加	Altone

[やること:<u>フィールド背景色を変更する</u>] とく追加条件:<u>ログインユーザーが指定のユーザーな</u> <u>らば</u>>を使用します。

この条件では対応者フィールドがユーザー選択フィールドのため、「= 対応者.code(「対応者」の ログイン名)」を指定します。これにより、「対応者」にログインユーザーが含まれているレコード の各フィールドの背景色を指定の色に変更できます。 今回はく追加条件:<u>ログインユーザーが指定のユーザーならば</u>>を使用していますが、所属ユーザー や組織を条件に指定することもできます。その際にはまず[やること:<u>所属組織を取得する</u>]または[や ること:<u>所属グループ(ロール)を取得する</u>] で所属組織かグループ(ロール)を取得し、く追加条 件:<u>指定のグループ・組織に所属するならば</u>>を使用してください。詳しくは各ドキュメントをご覧 ください。

※例 1) ~例 3) では<条件:一覧画面を表示した時>を条件で使用しているため、一覧画面のインライン編集モードで編集保存しただけでは、条件に該当しないので発動しません。ブラウザの画面を更新することによって、条件が発動し、設定した装飾が反映されます。

(一覧画面の特性に関しては「はじめに理解していただきたいこと」に記載しています『1-2-1. 画 面ごとの特性』をご覧ください)

#### 2-2-2. 編集画面表示での装飾

編集画面で装飾を施すカスタマイズを設定すると注意すべきフィールドを認識したり、入力値に よって色を変更することで視認性が上がり、入力ミスなどが防げます。

#### 例 4) フィールド入力値が確度 A だった時に、見込み時期の入力促すために背景色を赤色にする。

編集画面で装飾を施すことはあまりないかもしれませんが、今回の例のように入力を促したいけれ ども保存できないようにはしたくないなどの場合に使用し、合わせて吹き出しなどを設定していると、 わかりやすいかと思います。

[やること:<u>フィールド背景色を変更する</u>]を用いて、フィールドに値が入力・変更されたタイミングで装飾を施す必要があるためく条件:フィールドの値を編集して値が変わった時>を使用します。

		確度がAの場合	は、見込み時期を	Nカしてください。 ×
案件情報				
案件担当者名	受注予定日	日 🕐 受注日	確度 *	
	Q <u>२</u>		• A	В С

これを実現するカスタマイズは以下の通りです。

1	コメント入力				有効 へ ・・・
	フィールド背景色を変更する		0	フィールドの値を編集して値が変わっ	た時 <sub>?</sub>
		フィールド 受注予定日		フィールド	確度
		ė <b>–</b>		一覧画面の鉛筆を押した時	一覧画面の鉛筆を押した時は含め ない
				フィールド値が特定の値ならば	88
				フィールド	確度
				条件	等しい
				比較値	A
				条件を追加	
4	コメント入力				有効 へ
	フィールド背景色を変更する		0	フィールドの値を編集して値が変わっ	た時 <sub>?</sub>
		フィールド 受注予定日		フィールド	確度
		é 📃			一覧画面の鉛筆を押した時は含め
				一覧画面の鉛筆を押した時	ない
				一覧画面の鉛筆を押した時	ない
				ー覧画面の鉛筆を押した時 フィールド値が特定の値でないならば	au 8 8 9
				ー覧画面の鉛筆を押した時 フィールド値が特定の値でないならば フィールド	ない 
				ー覧画面の鉛筆を押した時 フィールド値が特定の値でないならば フィールド 条件	ない ※ ⑤ ② 確度 等しい
				ー覧画面の鉛筆を押した時 フィールド値が特定の値でないならば フィールド 条件 比較値	ない ※ ② ③ ? 種度 等しい A

【アクション:1】のみだと、確度が「A」に変わった後、他の値に変わった時には背景色が赤色の ままです。他の値に変わった時には、背景色を白にしておく必要があるので【アクション:4】を追 加しています。

※テーブル内フィールドなど、一部のフィールドでは編集画面での装飾が利用できません。詳しく は[やること:フィールド背景色を変更する]の制限事項をご覧ください。

また、特定の値の時に必須フィールドするカスタマイズを行いたい場合は、[やること:<u>必須チェッ</u> <u>クを行う</u>]を使用します。詳しくは「カスタマインの歩き方:エラーチェック編」をご覧ください。

#### 2-2-3. テーブルでの装飾

例 1) ~例 4) でご紹介した「やること」は残念ながら現在はテーブルでは使用できませんが、[や ること:<u>テーブルのヘッダー色を変更する</u>]を使用することで以下のようにテーブルのヘッダーには 装飾を施すことができます。

テーブル					
訪問・施工日	工事内容	点検担当者	施工業者名	工事完了日	
2021-08-25		▲山田 太郎	A社	2021-08-27	
2021-08-25		▲ 佐藤 花子	B社	2021-09-30	

これを実現するカスタマイズは以下の通りです。

לגאילאב	有效 🔨
テーブルのヘッダー色を変更する 📀	追加画面・編集画面・詳細画面のいずれかを表示した時 🤣
フィールド 施工業者名	-  5 画面の鉛筆を押した時 -  5 画面の鉛筆を押した時は含め
背景色	ない
<b>文字色</b>	条件を追加

#### やってみましょう:練習問題

案件管理アプリを一覧表示した際に受注予定日が今月中であるレコードの背景色をオレンジ 色にしてみましょう。

ヒント: [やること:特定の日付を取得する]を使ってみましょう

練習問題の解答は巻末に記載しています。

# 2-3. タブの作り方・使用方法

kintone はフィールドが多くなってくると画面が縦に伸び、スクロールが大変になります。これを 改善してくれるタブ表示機能はそれだけでも便利ですが、フィールド条件やユーザーによって表示を 切り替えることでより使い勝手を向上することができます。

kintone 標準機能であるグループフィールドを使用することも改善策の一つです。しかし、グルー プフィールドではグループ内にテーブルを含めることはできません。タブにはテーブルを含めること ができるので、よりスマートな画面表示を作ることができるでしょう。

#### 2-3-1. タブの基本的な作り方

下図のような共有タブと個人タブを設定するカスタマイズでご説明します。

共有	個人	
日付	作成者	部署
2021-08-24	▲ 佐藤 花子	営業
業務内容		

タブを作る際には、事前に指定の場所(スペースフィールド)を用意しておき [やること: <u>タブグ</u> <u>ループを作成する</u>] でタブグループを作成します。作成した後に [やること: <u>タブグループにタブを</u> <u>追加する</u>]を行うことで画面上にタブが現れます。

ですので、タブを追加するためには<条件:<u>他のアクションの実行が完了した時</u>>を指定し、タブ グループ作成後にアクションを繋ぐ必要があります。

※ここでは、設置したスペースフィールドの要素 ID を「tabs」と登録しています。

(アクションの実行順序ついては、「1. はじめに理解していただきたいこと」に記載しています『1-3. 実行順序』をご覧ください)

タブを作成するスペース					
日付	作成者 *	部署			
	(自動入力)	~			
業務内容			目標達成度 <mark>*</mark>		
			● 達成 ● 未達		

これを実現するカスタマイズは以下の通りです。

1 לגאיגע				有効 ••••
タブグループを作成する	0		追加画面・編集画面・詳細画面のいす	*れかを表示した時 📀
場所	tabs		一覧画面の鉛筆を押した時	一覧画面の鉛筆を押した時は含め ない
			条件を追加	
2 באליגע				有効 へ ・・・
タブグループにタブを追加する	3		他のアクションの実行が完了した時	0
タブグループ ラベル	1           共有           日付 部家 業務内容 日煙滓成度		<b>アクション</b> 条件を追加	1
タブに入れるフィールド	所感、学び,添付ファイル	L		
3 לגזיגב				有効 へ ・・・
タブグループにタブを追加する	3		他のアクションの実行が完了した時	0
タブグループ	1		アクション	2
ラベル タブに入れるフィールド	個人 添付ファイル,個人メモ		条件を追加	

【アクション:2】と【アクション:3】では、追加したタブに表示するフィールドを「タブに入れるフィールド」でフィールドを指定することで制御しています。

タブを追加する際に並列にアクションを設定してしまうとタブの並び順が変わってしまうため、順

番にアクションを実行するように[やること:<u>タブグループにタブを追加する</u>]を下図のように直列 に繋いでいく必要があります。

(アクショングラフの使用方法については、「3. うまく動かないときは?」に記載しています『ア クショングラフ』をご覧ください)

#### (アクショングラフ)



#### <注意点>

タブを作る際に以下のフィールドがある場合は、いくつか注意すべき点があります。

i )ラベル、罫線について

ラベル、罫線はタブに含めることができないのですが、スペースを配置して、[やること:<u>スペー</u> <u>スに文字を表示する</u>]を利用することでラベルや罫線のように使用することが可能です。(詳細はサ ポートサイトにあります FAQ:ラベルはタブに入れらないのですか?をご覧ください)

ii) 位置調整で使用するスペースについて

タブに設定するパラメーター「タブに入れるフィールド」に指定していないフィールドは全てのタ ブに表示されるため、位置調整が必要なタブにスペースを追加していないと、不要なスペースが表示 されてしまいます。

位置調整で使用しているスペースにも要素 ID を登録し、必要なタブにのみスペースを追加してお いてください。(詳細はサポートサイトにあります FAQ:<u>タブ表示をした時にスペースができてしま</u> いますが、どうすればよいですか?をご覧ください)

タブの基本的な作り方と注意点を意識し、実現したいことのカスタマイズを設定してみましょう。

#### 2-3-2. 特定の条件でタブの表示・非表示

複数のタブが存在する場合には、目的や条件によって不要なタブは表示させず、入力必要なタブの み表示させたい、初期表示を特定のタブにしておきたいということがあるかと思います。以下ではこ のような条件に合う例を挙げてご紹介します。

#### 例1) ログインユーザーがレコード作成者の場合のみ個人タブを表示する

(ログインユーザーがレコード作成者でない場合)

共有		
日付	作成者	部署
2021-08-24	▲ 佐藤 花子	営業
業務内容		

(ログインユーザーがレコード作成者の場合)

共有	固人	
日付	作成者	部署
2021-08-24	▲ 佐藤 花子	営業
業務内容		

これを実現するカスタマイズは以下の通りです。

1 באאיגאנ				有效	~ ····
タブグループを作成する		0	追加画面・編集画面・詳細画面のいす	れかを表示した時	0
	場所 tabs		一覧画面の鉛筆を押した時	一覧画面の鉛筆を押した時は含め ない	
			条件を追加		
2 באזייאב				有効	<u>~ …</u>
タブグループにタブを追加する		0	他のアクションの実行が完了した時		0
タブグ	ループ 1		アクション	1	
タブに入れるフィ	<ul> <li>ラベル 共有</li> <li>日付, 部署, 業務内容, 目標達成度, 所感、学び, 添付ファイル</li> </ul>		条件を追加		
					_
3 コメント入力				有効	A
タブグループにタブを追加する		2	他のアクションの実行が完了した時		0
タブグルーブにタブを追加する タブグ		<b>?</b>	他のアクションの実行が完了した時 アクション	2	2
タブグルーブにタブを追加する タブグ タブに入れるフィー	ループ 1 ラベル 観人 ールド 添付ファイル,観人メモ		他のアクションの実行が完了した時 アクション 条件を追加	2	2
タブグルーブにタブを追加する タブグ タブに入れるフィー	<b>ループ</b> 1 <b>ラベル</b> 叙人 「 新付ファイル, 観人メモ		他のアクションの実行が完了した時 アクション 条件を追加	2	2
タブグルーブにタブを追加する タブグ タブに入れるフィー 4 コメント入力	<b>ループ</b> 1 例人 例人 あ行ファイル, 例人メモ		<b>他のアクションの実行が完了した時</b> <b>アクション</b> 条件を追加	2 	
タブグルーブにタブを追加する タブグ タブに入れるフィー 4 コメント入力 タブを非表示にする	<b>ループ</b> 1 ラベル 観人 二ルド 添付ファイル, 観人メモ		他のアクションの実行が完了した時 アクション 条件を追加 他のアクションの実行が完了した時	2 <b>④</b>	<ul> <li></li> <li></li></ul>
タブグルーブにタブを追加する タブグ タブに入れるフィー 4 □×>ト入力 タブを非表示にする	ループ 1        ラベル     個人       ールド     添付ファイル, 個人メモ		他のアクションの実行が完了した時 アクション 条件を追加 他のアクションの実行が完了した時 アクション	2 <b>1</b> 13	<ul> <li>?</li> <li>?&lt;</li></ul>
タブグルーブにタブを追加する タブグ タブに入れるフィー 4 コメント入力 タブを非表示にする	ループ 1 ラベル 観人 ールド 添付ファイル,観人メモ タブ 3		他のアクションの実行が完了した時 アクション 条件を追加 他のアクションの実行が完了した時 アクション ログインユーザーが指定のユーザーで	2 	<ul> <li>••••</li> <li>•••</li> <li></li></ul>
タブグルーブにタブを追加する タブグ タブに入れるフィー 4 □×>ト入力 タブを非表示にする	ルーフ ラベル 楓人 ールド 添付ファイル, 観人メモ タブ 3		他のアクションの実行が完了した時 アクション 条件を追加 他のアクションの実行が完了した時 アクション ログインユーザーが指定のユーザーで ログイン名	2 4100 3 ないならば ※ ③ - 作成者.code	<ul> <li></li> <li></li></ul>
タブグルーブにタブを追加する タブグ タブに入れるフィー 4 □×>ト入力 タブを非表示にする	ループ 1 デベル 個人 ールド 添付ファイル, 個人メモ タブ 3		他のアクションの実行が完了した時 アクション 条件を追加 他のアクションの実行が完了した時 アクション ログインユーザーが指定のユーザーで ログイン名 現在の画面が追加画面でないならば	2 第 3 3 - 作成者.code ※ ③	

このカスタマイズは、全てのタブを追加後にく追加条件:<u>ログインユーザーが指定のユーザーでな</u> いならば>を使用して、ログインユーザーが作成者以外の時にタブを非表示にするというやり方で実 現します。

また、レコードの追加時にはレコード作成者が登録されていないため、<追加条件:<u>現在の画面が</u> <u>追加画面でないならば</u>>を設定しておかないと、個人タブが非表示になってしまいますので、この条 件を追加する必要があります。

#### タブの表示・非表示とアクセス権の使い分けについて

上記のようにカスタマイズによって特定のタブを非表示にすることは可能です。ただしカスタマイ ズを外した際には、特定ユーザー以外にもタブの内容(フィールド)が表示され、入力可能な状態に なります。

また、カスタマイズは kintone の画面が表示された後に呼び出されるため、kintone 画面を開い た直後にはタブを非表示にしていても上の方にあるフィールドは見えてしまう可能性があります。 そのため、絶対に見えてはいけないフィールドがある場合には、kintone 標準機能のフィールドのア クセス権の設定で対応することをお勧めします。

#### 例 2) スマートフォンで操作する際には特定のタブを指定しておきたい

先述した通り、複数のタブを追加した場合は追加順にタブが表示され、初期設定で選択されている タブは1番目に追加されたタブになります。

スマートフォンで操作する際に最低限の入力ができるスマホ専用タブをデフォルト指定しておきた いといった場合には [やること: <u>タブを選択する</u>]を使用して、タブを指定することが可能です。

全てス	マホ用		
日付	作成者	部署	
2021-08-24	▲ 佐藤 花子	営業	
業務内容			目標達成度
			達成
所感、学び			
添付ファイル			

(PC で画面表示した場合)

(スマートフォンで画面表示した場合)

全て、スマホ用
日付
2021-08-24
作成者
▲ 佐藤 花子
部署
営業
業務内容
目標達成度
達成

これを実現するカスタマイズは以下の通りです。

6	コメント入力			初刻 🔨 💀	•
	タブグループを作成する	(	2	追加画面・編集画面・詳細画面のいずれかを表示した時 📀	
	場所	tabs		ー覧画面の鉛筆を押した時 ない	
				条件を追加	
7	コメント入力			有効 ヘ ・・	•
	タブグループにタブを追加する	(	>	他のアクションの実行が完了した時 💡	
	タブグループ	6		アクション 6	
	ラベル	全て			
		日付,作成者,部署,業務内容,目標		条件を追加	
	タブに入れるフィールド	達成度,所感、学び,添付ファイル, 個人メモ			
0	7777174			石油 人	
0			_	10.00	-
	タブグループにタブを追加する		2	他のアクションの実行が完了した時 ?	
	タブグループ	6		<b>アクション</b> 7	
	ラベル	スマホ用			
	タブに入れるフィールド	日付,作成者,部署,業務内容,目標		条件を追加	
		達成度			
9	コメント入力			有効 へ	•
	タブを選択する	(	2	他のアクションの実行が完了した時 ?	
	タブ	8		アクション 8	
				現在の画面がスマートフォン版ならば 😵 🔇 🥝	
				条件を追加	

全てのタブを追加後にく追加条件:現在の画面がスマートフォン版ならば>を使用して、指定のタブを選択することで、スマートフォンで画面表示した際には「スマホ用」タブがデフォルトで選択されます。

# 3. うまく動かないときは?

# 3-1. カスタマイズは少し作って確認、少し作って確認の 繰り返し

カスタマインのカスタマイズは複数のアクションを組み合わせて作成することが多く、慣れてくる と多くのアクションによって構成される大きなカスタマイズを、一度も kintone アプリでの実行を 試さずに作ってしまいがちです。

ー度も実行結果を試さずに作成した大きなカスタマイズは、うまく動かない場合にどのアクション に原因があるかを見つけるのが非常に大変です。

複数のアクションを組み合わせたカスタマイズでは、少し作ったら実行して動きを確認する→問題 があれば直す→動きを確認する→問題なければ次のカスタマイズを追加する、という手順の繰り返し で作成することをおすすめします。

この章では、うまく動かない時に原因を見つけるための方法と、便利なカスタマインの機能について紹介します。

### 3-2. うまく動かない時に最初に確認するポイント

カスタマイズを「kintone アプリへ登録」して実行してみると、エラーが出たり、想定とは異なる 結果になったりと、うまく動かないことがよくあります。

うまく動かないときは、ひとつひとつ原因となりそうな箇所を確認し、どこに原因があるのかを絞 り込んでいくことになります。

#### カスタマインのほかに JavaScript やプラグインが入っている時

JavaScript やプラグインは、カスタマインのカスタマイズの動作に影響を与える場合があります。 そのためカスタマイズがうまく動かないときは、まずは JavaScript やプラグインを削除・無効化し、 kintone アプリにカスタマインのカスタマイズのみが設定されている状態にして動作を確認してみて ください。これは、原因がカスタマインのカスタマイズにあるのか、それとも JavaScript やプラグ インが影響して動かないのかを判別するために行います。

kintone アプリにカスタマインのカスタマイズのみが登録されている状態で問題なく動作するので あれば、JavaScript やプラグインが影響してカスタマイズが動いていない可能性が高いです。

逆に、JavaScript やプラグインを削除・無効化してもカスタマイズがうまく動かない時はカスタ マインのカスタマイズが誤っている可能性が高いです。カスタマイズを見直してみてください。

※ドキュメントの「<u>外部サービス連携</u>」で連携している以外のプラグイン、及び自作 JavaScript ファ イルが含まれた状態では、カスタマインの動作は保証外となります。

外部サービス連携:

https://docs-customine.gusuku.io/ja/actions/external/

※ JavaScript は後でもとに戻せるように、削除する前にダウンロードするなどして保存しておいてください。

### 3-3. エラーが表示されたとき

エラーが発生した際に表示されるメッセージには、原因を究明するための情報が含まれています。 エラーダイアログが表示されると驚いてしまう事もあると思いますが、エラーの原因がそのまま記載 されている事もありますので、一度心を落ち着けて読んでみてください。

#### カスタマイン のカスタマイズ画面で表示されるエラー

カスタマインのカスタマイズ画面で表示されるエラーです。

下記の例では「ページ (3): アクション (11): アクション: 無効なアクションです。(10)」とあります。 冒頭の「ページ (3): アクション (11):」の部分がエラーとなっているアクション、その後がエラー の内容を示しています。

今回は【アクション:11】で条件「他のアクションの実行が完了した時」に指定されたアクションが使用できない、というエラーです。

カスタマイズを見てみますと、【アクション:10】が無効化されているため、使用できない状態に なっていることがわかります。

			無効
ドタンをメニュー位置に配置する		── ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●	
	場所 一覧南面メニューの下側	条件を追加	
	ラベル まとめてセット	-	
	追加位置 一番右に追加する		
(コメント入力)			有効
フィールドに値をセットする		他のアクションの実行が完了した時	
フィールドに値をセットする	フィールド 副客名		10
フィールドに値をセットする	フィールド 副客名 領 = "未指定"		0
フィールドに値をセットする	7-(−ルド 翻答名 鍵 = "未指定"		10 × −د 10 × − ×
フィールドに値をセットする	<b>フィールド</b> 顧客名 傷 [="未指定"	<ul> <li>         ● 他のアクションの実行が完了した時      </li> <li>         アクション [      </li> <li>         フィールド値が特定の値ならば      </li> <li>         アイールド [ 条件 [      </li> </ul>	0 画称コード 写しい

カスタマイズ画面に表示されるエラーは、エラーが解消するまで「kintone アプリへ登録」できま せん。メッセージの内容を確認して、アクションの設定を確認してみてください。

#### kintone アプリで表示されるエラーダイアログ

このような白いダイアログは、カスタマインによって表示されるダイアログです。

カスタマインのカスタマイズで、やることや条件の使い方が誤っている場合に表示されるエラー メッセージです。



このエラーは、[やること:<u>ルックアップを取得しなおす</u>]を、レコード保存前・保存後のタイミングで実行した時に表示されるエラーです。

エラーメッセージの前(25)のように、()で囲まれた数字が記載されている場合は、このアクション番号のアクションでエラーが起きている事を意味してます。(25)ですと、【アクション:25】の アクションでエラーが起きています。

מאייאב		有効 へ …
ルックアップを取得しなおす	レコードを保存した直後(削除後は除く)	0
ルックアップフィールド ルックアップ	条件を追加	

このようなエラーが表示されたら、ドキュメントの「<u>制限事項</u>」の項目を確認してみてください。 [やること:<u>フィールド値をまとめてセットする</u>]の制限事項は下記のように記載されています。



今回のエラーの原因は、[やること:ルックアップを取得しなおす]は、レコードを保存するタイ ミングの < 条件:レコードを保存する直前(削除時は除く)> では使用できないため起こりました。 使用するやることを変更するか、条件を変える必要があります。

次のエラーは先ほどのエラーダイアログと同様に白いダイアログですが、こちらのメッセージはカ スタマインでカスタマイズを実行した結果、kintone からエラーが返ってきた場合のダイアログです。



見分け方は [kintone からの応答] というメッセージが記載されているかどうかです。[kintone からの応答] とあれば、kintone からエラーが返ってきた場合のダイアログであることがわかります。

この場合は、kintone 側からエラーが返ってきているため、kintone のプロセス管理の設定とカ スタマイズで指定したステータスの整合性が取れていない、カスタマイズを実行したユーザーが kintone のアプリやレコードに対して権限がないなど、kintone の設定とカスタマイズに齟齬がない か確認する必要があります。

このエラーの場合、[kintone からの応答] に、「入力内容が正しくありません。Code:CB\_VA01 record. 氏名 .value: 必須です。」とありますので、レコードを追加・更新する際に、kintone アプリ で必須と指定されているフィールドに値をセットしていないためエラーが発生しています。

このように、エラーメッセージを読むとエラーの原因が判明する、または糸口が見つかることはよ くあります。一度心を落ち着けて、エラーメッセージを読んでみてください。

また、<u>サポートサイト</u>では、カスタマインでカスタマイズしているとよく出会うエラーメッセージ とその原因を記事としてまとめています。

サポートサイト上部の検索窓で、エラーと検索してみてください。

<b>gusuku support</b> ノーコードでらくらくkintoneカスタマイズのCustomineと、キントーンアプリの配布・バックアップ・帳票の				
ホーム	ナレッジベース	お知らせ		
Q エラー 検索キーワードを入力してEnterキーで検索してください。				

検索すると、エラーに関する記事が表示されます。例えば、先ほどご紹介した必須エラーの例は下 記の「<u>入力内容が正しくありません。records[0]. 〇〇 .value: 必須です</u>」というエラーが出ました。 に詳しく記載していますので、ぜひ確認してみてください。



検索キーワードは、ある程度の長い文で検索して想定する記事がヒットしない場合は、単語をスペー スで区切って指定いただくのがお勧めです。

例えば今回の必須エラーであれば、「必須 エラー」のように区切って検索してみてください。文 の状態で検索するより目当ての記事が検索されやすい場合が多いです。

### 3-4. 原因究明に役立つカスタマインの便利な機能

カスタマインは、うまく動かないときの原因究明に役立つ機能を提供しています。

#### アクショングラフ

アクショングラフは、<条件:他のアクションの実行が完了した時>などで順番を指定したアクションが、どの順番で実行されるのかを図で表示してくれる機能です。

アクションが想定通りにつながっているかを確認したい場合に便利です。

カスタマイズを実行した時、順番に実行されるアクションが途中で動かない場合は、アクショング ラフを確認してみてください。矢印が途切れていたり、順番が間違っているなど、一目でわかってと ても便利です。



アクショングラフ上に表示されている番号は、アクション番号です。アクション番号をクリックす ると、該当するアクションの設定にジャンプすることができます。

アクショングラフは、ページメニューの「アクショングラフ」を選択すると表示されます。

ページ ?  く く 1/2	> >I <	••• + 有效
	ページー覧	
	ページを追加	有效 ^ •••
表示した時	- ページをコピー	<b>0</b>
1	ページを削除	
	指定アクションに移動	
	アクショングラフ	

#### アクションの無効化

一時的にアクションが実行されないようにしたいときに使用します。

アクションを無効化した後で「kintone アプリへ登録」を行った際に、無効化したアクションは kintone アプリに登録されず、実行されなくなります。

アクションの左上のアクション番号または右上の有効ボタンをクリックすると、そのアクションを 無効化できます。

取得したレコードを絞り込む		(?) 他のアク	ションの実行が完了した時	(
л	1のレコード 2		アクション 2	
条件になる	フィールド 顧客ランク	-		
	条件 等しい	条件を追	лр.	

右上のメニューから 無効にする を選択する方法もあります。

	有効 へ ・・・
	空のアクションを上に挿入
他のアクションの実行が元」した時	空のアクションを下に挿入
<b>アクション</b> 2	アクションを複製
条件を追加	アクションを削除
	無効にする
	パラメーターを非表示

無効化したアクションは、左上のアクション番号がグレーになり、右上には無効と表示されます。

取得したレコードを絞り込む	他のアクシ	レヨンの実行が完了した時	
元のレコード 2		アクション 2	
条件になるフィールド 顧客ランク			
条件 等しい	楽件を追加		

他のアクションの動きを確認するために無効化したり、アクションの設定を変更して動きを確認す る際に、変更前の設定を残しておきたい場合にも使用できます。

その際は、アクションを複製して、複製元のアクションを無効化して残しておく、という方法がお すすめです。

アクションの複製は下記のメニューから行ってください。

	有効 🔨 👓
他のマクションの史にがウフレた味	空のアクションを上に挿入
他のアクションの夫付が元」した時	空のアクションを下に挿入
<b>アクション</b> 2	アクションを複製
条件を追加	アクションを削除
	無効にする
	パラメーターを非表示

#### ページの無効化

個別のアクションではなく、ページをまるごと無効化・有効化することができます。

無効化したページは、「kintone アプリへ登録」する際に kintone アプリに登録されず、実行されません。

ページの無効化は、カスタマイズ画面右上の 有効 をクリックすると無効に切り替えできます。

ページ ? >> テーブルに顧客アプリのレコード… IK K 1/2 有効 ページの有効無効切り替え 有効 . . .

または、ページの選択・並べ替え をクリックすると表示される ページ選択 画面でも無効化できます。

ページ ?		
<b> ≺ ≺</b> 1/2	> > テーブルに顧客アプリのレコード…	••• + 有効

この画面では、複数ページをまとめて設定できます。ページが一覧されますので、どのページが有 効・無効になっているか確認する場合にも便利です。

ページ	ジ選択		
•	テーブルに顧客アプリのレコードを追 加		無效
$\circ$	顧客連絡アプリにレコード登録		有効
		ОК	キャンセル

ページメニューから無効化することもできます。

ページ 🕐		
<b> ≺ ≺</b> 1/2	▶ ▶ テーブルに顧客アプリのレコード… ・・・	+ 有効
	ページー覧	_
	ページを追加	
編集画面を表示し7	ページをコピー	<b>?</b>
一覧画面の	ページを削除	180
	指定アクションに移動	
	アクショングラフ	
	ページを画像として保存	
	ページを無効にする	有効 ヘ ・・・
した時	パラメーターをすべて非表示にする	<u> </u>
	パラメーターをすべて表示にする	

ページの無効化は、他のページの動作を確認したいときに、一旦ページ全体を無効化して置きたい 場合などに使用します。この機能を効果的に使うためには、機能ごと、画面ごとにこまめにページを 分けてカスタマイズを作成しておくことが必要です。

ページの無効化は、次に記載するページのコピーと組み合わせて使用することが多い機能です。

#### ページのコピー

ページ内のカスタマイズに変更を加える場合は、ページをコピーして無効化し、変更前のカスタマ イズの状態を保存しておくことをお勧めします。

変更前の状態を保存しておけば、カスタマイズの変更に失敗した場合などに、コピーしておいたページを有効化し、変更したページを無効化することでカスタマイズを変更前の状態に簡単に戻すことができます。



### 3-5. テスト用アプリ作成

ガンガン試してと言われても、既にユーザーが使っている kintone アプリ (以下本番用アプリ) にカスタマイズすると、誤ったレコードを更新するリスクがあったり、フィールドの値やステータス など、カスタマイズを試したい状態のレコードがないなど実行確認が難しいことがよくあります。

そういった時のために、実際にユーザーが使うアプリとは別に、そのアプリをコピーしたテスト用 アプリを作成することをお勧めします。

# 練習問題の解答例

(問題)

案件管理アプリを一覧表示した際に受注予定日が今月中であるレコードの背景色をオレンジ色にしてみましょう。

(解答例)

13 אלאצב	有効 へ ・・・
特定の日付を取得する	一覧画面を表示した時 📀
日付の種類 今月月初 セット先フィールド(省略可) (選択されていません)	条件を追加
14 לגאיגאב	有効 へ ・・・
特定の日付を取得する     ?       日付の種類     今月末日       セット先フィールド(省略可)     〈選択されていません〉	他のアクションの実行が完了した時 ? アクション 13
15 לגאיגאב	☆」で2回加 初 へ ・・・
フィールド背景色を変更する フィールド 会社名, 部署名, 先方担当者, 案件担 当者名, 受注予定日, 受注日	他のアクションの実行が完了した時 ? アクション 14
ê	フィールド値が特定の値ならば 🚫 🔇 ?
	<b>フィールド</b> 受注予定日 条件 大きいか等しい(>=) 比較値 =\$13
	フィールド値が特定の値ならば 😵 🔇 🤗
	フィールド     受注予定日       条件     小さいか等しい(<>>)       比較値     =\$14
	条件を追加

まず、[やること:<u>特定の日付を取得する</u>]を使用して、「今月月初」と「今月末日」を取得してお きます。

これらの日付を取得した後に追加条件である<条件:<u>フィールド値が特定の値ならば</u>>を使用します。

1 つ目の追加条件に 比較値「=\$13」と記述し、「受注予定日」が「今月月初」より大きいか等しい(>=) という条件を指定します。

※「\$ 数字」と記述することで、その数値をアクションの番号とみなし、アクションの結果値を取 得できるので、「=\$13」はアクション番号13の結果(今月月初)という意味になります。

2つ目の条件は「受注予定日」が「=\$14」(今月末日)より小さいか等しい(<=)と指定することで、 2つの条件に合致するレコードの背景色を変更します。

※「かつ(AND)」の条件を設定するためには、1つのアクションの中に、複数の条件を指定します。

(別解)

関数を使用すると以下のような設定でも同じ一覧表示が可能です。

テゴリー		キーワードで検索:			
全て	四十六				
日付と時刻	與致治				
1. 告	today	今日の日付を取得します。	?		
비율	onow	時刻も含めた現在の日時を取得します。	0		
文字列 論理	format	日付をフォーマットします。書式指定は moment.js の形式になり ます。	0		
その他	💿 getdate	「特定の日付を取得する」の関数版です。月初や月末などを取得 できます。			
	関数の引数	関数の引数			
	日付の名前	【日付の名前】			
	round	四捨五入を行います。1つ目の引数に四捨五入したい値、2つ目 に桁数を指定します。	0		
	roundup	切り上げを行います。1つ目の引数に切り上げしたい値、2つ目 に桁数を指定します。	0		

受注予定日が今月中であることを条件指定するために、比較値に getdate 関数を使用します。

<条件: フィールド値が特定の値ならば<br/>>を使用し、比較値に今月月初は「= getdate(" 今月月初<br/>")」、今月末日は「= getdate(" 今月末日 ")」と指定することで、この範囲に受注予定日があるレコードの背景色を変更します。

-ルド背景色を変更する	0	一覧画面を表示した時			
7-	<ul> <li>イールド 会社名,部署名,先方担当者,案件担当者名,受注予定日,受注日</li> </ul>	フィールド値が特定の値ならば		8	9 (
	÷	フィールド	受注予定日		
					-
		条件	大きいか等しい(>=)		
		条件 比較值	大きいか等しい(>=) = getdate("今月月初")		
			大きいか等しい(>=) = getdate("今月月初")		
		条件 比較値 フィールド値が特定の値ならば	大きいか等しい(>=) = getdate("今月月初")	8	_ _ <b>)</b> (
		条件 比較値 フィールド値が特定の値ならば フィールド	大きいか等しい(>=) = getdate("今月月初") 受注予定日	8 (	 ] ] ]
		条件 比較値 フィールド値が特定の値ならば フィールド 条件	大きいか等しい(>=) = getdate("今月月初") 受注予定日 小さいか等しい(<=)	8 (	

